

# ***CUENTO MOTOR***

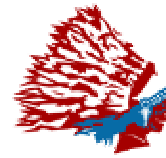


***Érase una de indios ...***





# Erase una de indios ...



**OBJETIVOS:** Trabajar las habilidades motrices básicas y la expresión a través de un juego simbólico, fomentar la animación a la lectura.

**RECURSOS MATERIALES:** ceras, pañuelos, telas, banco sueco, ladrillos, colchonetas, radiocasette, CD Eram Sam Sam.



## 1ª FASE: ANIMACION

Érase una vez, que había dos tribus de indios que vivían juntos en el mismo poblado. La tribu de los  (2 grupos)  y la tribu de los  . Llevaban la cara pintada y una cinta en el pelo.

Les gusta reír, les gusta cantar y bailar, pero lo que más les gusta es ir de caza.

*(Estamos en el SUM, sentados en círculo. Ahora tenemos una nueva identidad: somos indios y éste es nuestro campamento. Podemos hacer sonidos llevándonos la mano a la boca, nos pintamos unas rayas en la cara, nos ponemos una cinta en el pelo)*

Todos los días para empezar la jornada realizaban un baile indio que se llevaba a cabo en grupo.

*Colocados en un gran grupo y formando un círculo agarrados por la cintura o por los hombros, intentar pisar al indio que está a nuestro lado.*



## 2ª FASE: PRINCIPAL

Una mañana muy temprano, las dos tribus de indios/as se fueron a cazar juntos. Y antes de partir, todos en el poblado indio se pusieron a buscar sus armas de caza (arcos y flechas) dentro de las tiendas.

*La caseta del indio.*

*(En círculo y por parejas, jugaremos a la caseta del indio que es igual que la caseta del perro.)*

Luego, una vez los indios habían preparado su arco y sus flechas, cogieron sus caballos y formando una fila india llegaron al bosque para empezar a cazar.

*X 2: carreras de caballos en relevos, hay los dos grupos iniciales.*

*X 2: pelea de caballos, hay los dos grupos iniciales.*

Tomaron el camino de la derecha, iban rodeando los árboles y escuchando atentamente los ruidos que llegaban a sus oídos, cuando vieron a lo lejos un ciervo que estaba comiendo. Debemos acercarnos con mucha cautela, arrastrándonos como serpientes.

*Carrera de relevos por equipos: formadas 2 filas con piernas abiertas ir pasando por debajo arrastrándose)*

Demasiado ruido para ser unos indios que van de caza, ¿no creéis? en fin, crucemos por este río, quizás en la otra orilla tengamos mas suerte.

*Pasar una zona de obstáculos haciendo equilibrios (banco sueco al derecho y revés..., ladrillos de psicomotricidad,...) o un juego sentados sobre la canoa (banco sueco) (vienen olas y nos tumban hacia atrás, adelante, a un lado, a otro, pasamos por un puente, hay un ratón en la canoa...)*

Pronto llegaron a las verdes praderas y se dan cuenta que el indio más anciano ya está muy fatigado y no puede andar más, deben llevarlo de vuelta al poblado y a partir de ahora debemos transportarlo.

*Carrera de relevos por equipos: Transporte del herido en colchoneta cambiando rol.*

A mitad de camino se encuentran con una incertidumbre, los indios \_\_\_\_\_ dicen que hay que ir por la derecha, mientras que los indios \_\_\_\_\_ opinan que el camino más corto es por la izquierda, deben solucionarlo a la fuerza.

*Sogatira o sacar de la colchoneta (4 indios tribu "x" contra 4 indios tribu "y" empujando con la espalda hasta que solo queda un indio /a, esa tribu obtiene 1 punto) realizarlo varias veces*

Una vez resuelta la incertidumbre de cual era el camino más corto, llegaron a un valle y se tiraron rodando ladera abajo.

*Juego en grupo de rodar croquetas*

Cuando estuvieron en el valle, descubrieron que estaba lleno de caballos salvajes, se montaron en ellos y volvieron a caballo hasta el poblado sin haber cazado nada en todo el día.

*Un grupo en cuadrupedia y el otro se monta encima para pasear, luego cambio de rol o carrera de orugas agarrados por los tobillos al indio de adelante. Haciendo carrera entre las dos tribus de indios.*



### **3ª FASE: VUELTA A LA CALMA**

Al llegar allí realizaron la danza de la caza, seguro que así tendrían más suerte al día siguiente.

*En circulo realizar el Baile de Eram Sam Sam*

Después, al llegar de noche, nos acostamos y dormimos alrededor del fuego, porque mañana nos espera una nueva aventura...

*Tumbados en el suelo, fase de relajación, con ella dejamos la puerta abierta a una próxima aventura.*

Si hay tiempo *masaje de los animalitos por parejas*

... y COLORIN COLORADO ESTE CUENTO SE HA ACABADO.

